1. Поток это последовательность байтов. Обмен с потоком происходит через буфер (специальную область памяти)
2. Стандартные (только однонаправленные, либо входные, либо выходные), строковые (могут быть и однонаправленными и двунаправленными), файловые (могут быть и однонаправленными и двунаправленными)
3. #include <iostream>
4. #include <fstream>
5. #include <sstream>
6. operator <<
7. operator >>
8. ostream& put(char c)

ostream& write(const char\* buf, int size)

1. int\_type get();

istream& get(char &c)

istream&read(char \*buf, int size)

istream& get(char \*str, streamsize count)

istream& get(char \*str, streamsize count, char lim)

istream& getline(char \*str, streamsize count)

1. in – открыть поток для чтения (для ifstream по умолчанию);

out – по умолчанию для ofstream

trunk – удалить старое содержимое файла (по умолчанию для ofstream)

app – открыть поток для записи в конец файла

ate – открыть поток для чтения и/или записи и встать в конец файла

binary – открыть поток в двоичном режиме

1. ate
2. in